(1) Realice un estudio (características físicas y configuración) de su (s) unidad (es) de disco. Apóyate en las fotos

(el dispositivo en sí, la configuración del BIOS, etc.). Comparta esa información en el foro.

(2)  Un disco duro transfiere datos a 1,6 Mb / s. Si la velocidad de rotación es 5400 rpm, ¿cuántos bytes

¿Se transfiere por revolución?

(3)  Cuando el fabricante indica las especificaciones del disco duro se suele utilizar el CHS

terminología, donde C es el número de cilindros, H el número de cabezas y S el número de sectores.

Sabiendo esto, ¿puede calcular la capacidad en GB de un disco duro con: C = 200 H = 64 S = 40? ¿Y si

el disco duro indica que tiene 976773169 sectores LBA?

(4)  La siguiente tabla muestra parte de las especificaciones técnicas de un MoBo. Dadas las especificaciones,

responde las siguientes preguntas:

- ¿Cuántos discos duros se pueden conectar?

- ¿Cuántas unidades SATA se pueden conectar?

- ¿Podemos conectar una disquetera? ¿y dos?

- En total, ¿cuántos discos duros internos se pueden conectar a la base de la placa? Cuántos

¿Se pueden conectar dispositivos de almacenamiento óptico?

Interfaz de almacenamiento

Puente Sur

- 1 x conector IDE compatible con ATA- 133/100/66/33

y hasta 2 dispositivos IDE

- 6 x conectores SATA de 3 Gb / s que admiten hasta 6

Dispositivos SATA 3Gb / s

- Soporte para SATA RAID 0, RAID 1 y RAID 10

Chip ITE IT8720

- 1 x conector de unidad de disquete que admite hasta 1

unidad de disquete

(5)  ¿Qué es DMA? ¿Qué sentido tienen los discos duros? Discutirlo en el foro.

(6) ¿Qué es el modo USB HOST? Dame un ejemplo de uso

(7) Hay dos periféricos muy utilizados y no hemos dicho nada: el ratón y el teclado.

Realiza un pequeño trabajo indicando qué tipos de teclados y ratones se pueden encontrar en las tiendas con sus

ventajas y desventajas (recuerde que el precio es una característica). Sabes si hay nuevos

tecnologías relativas a estos dos periféricos?

SISTEMAS DE COMPUTADORA UD03. COMPONENTES DE HARDWARE

CFGS. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 3.4

(8)  Un monitor TFT cuya resolución nativa es 1440 x 1280. ¿Cuántos transistores habrá?

(9)  Si su computadora tiene 2 MB de memoria de video, que es la resolución máxima admitida si

trabajas con 256 colores? ¿Qué pasa si trabaja con 16,7 millones de colores?

(10)  En las notas estudiamos el conector de datos SATA, pero hay variaciones para él. Hacer un reporte

en 3 de ellos mostrando imágenes, cables ....

(11) Ya hemos comentado que los SSD sufren una caída considerable de rendimiento cuando

están llenos. ¿Qué es la "amplificación de escritura"? ¿Qué hace el TRIM al respecto?

(12)  El mundo de las tarjetas gráficas 3D es muy grande y se comprende el hardware 3D actual.

Complicado. Sin embargo, es interesante conocer el significado de ciertos conceptos. Busque el significado de

los siguientes conceptos: pipelines, blending, anti-aliasing, shading, pov-ray, filtrado anisotrópico, zbuffer, clipping, render.

Discuta sobre ellos en el foro.